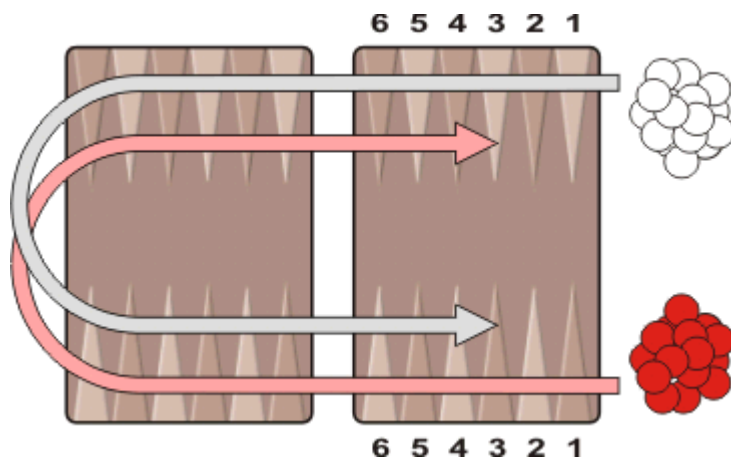


VECKANS VARIANT

I "ACEY-DEUCY" Börjar man med ALLA brickor utanför spelplanen, på motståndarens sida, alltså så långt ifrån det egna boet som möjligt



Man slår varsin tärning för att se vem som börjar, den som vinner börjar med att rulla om bägge tärningar, man kan alltså börja med en dubbel

Det är fritt att flytta in en eller flera brickor och man väljer själv även i kommande slag när man bär in fler brickor och när man flyttar runt befintliga

Slår man en DUBBEL så flyttar man först som vanligt, sina fyra 4or t.ex. och sen får man dessutom flytta det speglade numret, från tärningarnas undersida, i detta fallet fyra 3or **DESSUTOM** får man slå om efter varje dubbel.

Dubbel-5 = 4st 5or + 4st 2or, dubbel-1 = 4st 1or + 4st 6or osv.

Undantaget är om man inte KAN flytta alla sina 4or (t.ex.), då bryts sviten och turen går över

Slår man 2-1 (en acey-deucey) så får också en joker, man flyttar först sin 2-1 som vanligt sen VALFRI dubbel, dubbelns spegel och omslag (precis som att du hade rullat dubbeln)

När du fått in alla brickor i ditt "home board" så FÅR du inte längre flytta fram dom utan måste slå exakt avtag, 5or lyfter från 5-punkten, 2or från 2-punkten osv.

Är 5-punkten tom och du slår en 5a så går den inte att spela, **endast exakta avtag**

Ingen kub, inga gammons, inga backgammons

ACEY-DEUCEY